*Slow Lane* benyttes i systemet som betegnelse for trådene ”GUI” og ”Controller”. Denne del af systemet står for at modtage input fra brugeren, samt for at administrere *Databank* i henhold til disse.

Herudover administrerer Controlleren ligeledes trådene i *Fast Lane*, hvilket bl.a. indebærer at modtage presets fra *Receiver*, samt at sende opdaterede data fra *Databank* til *MIDImodule* og *ALSA-Functions*.